

Team-Playbook + 30-Tage-Rollout-Checkliste

Sprint-Artefakte für Teamaktivierung in 7-14 Tagen

2026-04-07

Dieses Beispiel zeigt, wie ein Sprint von einem Tool-Test zu einem Team-Workflow führt.

Teil A: Team-Playbook (Kurzfassung)

1) Sprint-Ziel

- Ein gemeinsamer Workflow für Bugfix, Feature-Slice, Refactor und Test.
- Scope-Drift in PRs reduzieren.
- Review-Sicherheit durch klare Regeln erhöhen.

2) Default-Loop

1. Bounded Task wählen.
2. In-Scope und Out-of-Scope Dateien deklarieren.
3. Prompt-Pattern anwenden.
4. Ergebnis gegen Review-Checkliste prüfen.
5. Tests lokal laufen lassen.
6. Kurze Reflection-Notiz dokumentieren.

3) Task-Routing

- KI-first:
 - kleine Bugfixes im bestehenden Code
 - Test-Ergänzungen
 - lokale Readability-Refactors
- Manual-first:
 - Schema/Migrations-Änderungen
 - API-Vertragsänderungen
 - aktive Incident-Hotfixes

4) Review-Checkliste (Pflicht)

- Scope deklariert (In-Scope/Out-of-Scope)
- Keine ungewollten Nebenrefactors
- Akzeptanzkriterien in PR übernommen
- Test-Evidenz vorhanden oder begründet
- Eine wahrscheinliche Regressionsquelle benannt

Teil B: 30-Tage-Rollout-Checkliste (Kurzfassung)

Woche 1 – Baseline und erster Korrekturlauf

- Playbook intern teilen
- Zwei erste Tasks mit Pattern fahren
- Friction von Autor und Reviewer festhalten

- Prompt-Pattern nachjustieren

Woche 2 – Verbreitern ohne Kontrollverlust

- Workflow auf mindestens 4 weitere Tasks anwenden
- Standards-Stichprobe auf 6 PRs
- Ein abgelehntes Diff dokumentieren

Woche 3 – Review-Engpässe abbauen

- 25-Minuten Check-in mit Team
- Top-3 Fehlerbilder samt Owner festlegen
- Reviewer-Rotation prüfen

Woche 4 – Betriebsentscheidung

- Aktivierungs-KPI evaluieren
- Standards erneut sampeln
- Entscheidung: Continue, Adjust oder Shift

KPI-Definition (Starter)

- Name: Weekly Workflow Usage Rate
- Formel: $\text{aktive Nutzer} / \text{Teamgröße} \times 100$
- Week-2 Ziel: $\geq 60\%$
- Week-4 Ziel: $\geq 75\%$